

## TABLE DE MATIÈRE

Avant-Propos.....	i
Remerciements.....	ii
Table des Matières.....	iii
 <b>Chapitre I</b>	 <b>INTRODUCTION</b>
1.1 Arrière-Plan.....	1
1.2 Problématique.....	2
1.3 But du Mini-Mémoire.....	2
 <b>Chapitre II</b>	 <b>CONTENU</b>
2.1 Média d'apprentissage	
2.1.1 Définition de Média d'Apprentissage.....	3
2.1.2 Types des Médias d'Apprentissage.....	4
2.1.3 Les Avantages du Média d'Apprentissage.....	6
2.1.4 Le But d'utilisation du Média d'Apprentissage....	6
2.2 Le média de la Bande Dessinée “Les Aventures de Tintin”	
2.2.1 Définition de la bande dessinée.....	7
2.2.2 La Bande Dessinée “Les Aventures de Tintin”....	7
2.2.3 Matériel de jeu.....	8
2.2.4 Les étapes de jeu de la bande dessinée comme média d'apprentissage de la compréhension écrite.....	8
2.3 La Compréhension Écrite.....	9
2.4 Le but dans l'Apprentissage de la Compréhension Écrite.....	9
2.5 Les Aspects de la Compréhension Écrite.....	10
2.6 La compétence de la Compréhension Écrite.....	11
 <b>Chapitre III</b>	 <b>DEMARCHE PEDAGOGIQUE.....</b>
3.1 Fiche Pédagogique.....	15
	17

<b>Chapitre IV</b>	<b>CONCLUSION.....</b>	<b>20</b>
<b>BIBLIOGRAPHIE.....</b>		<b>21</b>